

СПОРТИВНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ДОСКА с ВОДОМЕТОМ GP1»

Гоночная трасса.

Правила установки гоночной трассы.

Гоночная трасса круговая, замкнутая. Состоит из следующих участков: стартовый, основной, параллельный слалом, джокер.

Трасса формируется из основных поворотных буев и вспомогательных буев. Максимальное расстояние между максимально удаленными друг от друга поворотными буями трассы не должно превышать 300 метров. Основные поворотные буи формируют траекторию трассы. Вспомогательные буи обозначают линию старт- финиш, ворота заезда и/или выезда с участков трассы.

Красный поворотный буй обозначает правый поворот и обходить его нужно слева (буй остается справа от гонщика).

Синий (белый) поворотный буй обозначает левый поворот и обходить его нужно справа (буй остается слева от гонщика).

Вспомогательные буи устанавливаются попарно или по три, имеют альтернативную поворотным буям расцветку. Парно установленные буи обозначают ворота и проезжать нужно строго между ними.

По три в линию установленные вспомогательные буи разделяют траектории на входе и выходе из слаломного участка или джокера. Поворачивающие направо проезжают через правую часть ворот, поворачивающие налево- через левую часть ворот.

Стартовый участок обозначается визуально. Он должен обеспечивать круговое движение гонщиков при подготовке к старту с воды и разгон перед стартовыми воротами. Стартовый участок должен быть вне основной трассы.

Разгонная часть стартового участка должна быть не менее 50 метров. Это часть стартового участка, на которой после старта гонщики набирают скорость. Желательно конец разгонной части стартового участка обозначать вспомогательным буюм. Возможно обозначение иным образом, например, береговым ориентиром, виртуальной линией, соединяющей буи, и так далее. Направление разгонной части должно быть в направлении движения по трассе.

Стартовый участок заканчивается стартовыми воротами.

Ширина стартовых ворот от 4 до 7 метров.

Основной участок трассы устанавливается так, чтобы движение было зигзагообразным. Расстояние между последовательно установленными буями должно составлять не менее 5 метров и не более 50 метров. Повороты

должны быть не более чем на 135 градусов для недопущения встречного движения. Расстояние между буями встречного курса должно быть не менее 10 метров.

Участок параллельного слалома состоит из двух параллельных зигзагообразных зеркальных, относительно оси общего направления движения, траекторий, обозначенных поворотными буями. Количество буюв на одной траектории должно быть не менее 5. Первые и последние буюи траекторий должны быть дальше от оси направления, чем вторые и предпоследние. Расстояние между буями, ближними к оси участка, должно быть не менее 5 метров. Но оси перед входом на слаломный участок и на выходе из слаломного участка устанавливаются поворотные буюи или ворота из вспомогательных буюв. Расстояние от такого буюа или ворот до ближайшего буюа слаломного участка должно быть не менее 10 метров. Участок параллельного слалома обязательно устанавливается на финале Чемпионата России. Джокер – участок, который используется для тактических и штрафных проездов. На участке устанавливается от 1 до 5 поворотных буюв вне основной трассы, на удалении первого и последнего буюа от поворотных буюв основной трассы, с которых осуществляется выезд и возврат на основную трассу, не менее 25 метров. Направление движения по участку джокер соответствует направлению движения по основному участку. Предпочтительно устанавливать джокер перед заходом в ворота старт-финиш.

Трасса проходится спортсменом последовательно: через стартовые ворота, далее от поворотного буюа к поворотному буюу, в заданном направлении.

Направление гонки на протяжении одного соревнования всегда в одну сторону и не может быть изменено.

Направление гонки проводится в противоположном направлении (по часовой стрелке или против часовой стрелки) по сравнению с предыдущим этапом. Если какая-либо гонка была пропущена в заявленном календаре соревнований, последнее состоявшееся соревнование считается за противоположное направление.

В случае, если по соображениям безопасности нельзя построить трассу для движения в противоположном направлении по сравнению с направлением в последней проведенной гонке, главный судья имеет право изменить направление трассы.

Различаются две длины трассы: короткая трасса и длинная трасса. Длина в данном случае определяется по лучшему времени квалификационных заездов. При времени менее 50 секунд – короткая трасса, при времени более 50 секунд – длинная трасса.

Сложность и длина гоночной трассы должна соответствовать уровню спортсменов и категории соревнований. Для упрощения гоночной трассы поворотные буюи устанавливаются на большей дистанции друг от друга, повороты делаются более плавными. Допускается не устанавливать сплит.

Неправильно установленная гоночная трасса.

До тренировочных заездов спортсмены должны проконтролировать правильность установки гоночной трассы, так как буи могут быть ошибочно установлены, могут сместиться, затонуть от столкновения с ними или по иным причинам.

Для этого на трассу должны опробовать один-два лидирующих по результатам предыдущих гонок спортсмена. Для тестирования трассы отводится 15 минут.

Трасса считается неправильно установленной в следующих случаях:

трасса отличается от представленной на брифинге по последовательности установленных поворотных буюв;

не обеспечена четко различимая цветовая разница между поворотными буюями;

поворотный буй трассы затонул более чем на половину высоты, потерял отличительную разметку, смещен от своего правильного положения по отношению к другим поворотным буюям;

поворотный буй в форме цилиндра/конуса лежит на поверхности воды;

из-за смещения вспомогательного бую ворота повернуты более чем на 30 градусов к траектории трассы;

три последовательных буюа не имеют одинаковый цвет;

время прохождения джокера меньше или равно времени прохождения основной трассы от поворота на джокер до буюа возврата с джокера на основную трассу;

время прохождения слаломного участка от входных ворот (буюа) до выходных ворот (буюа) по правой и левой дорожкам отличается более чем на 0,5 секунды.

О неправильно установленной трассе спортсмены сообщают организаторам соревнований и/или главному судье соревнований и требуют исправления трассы. Главный судья имеет право объявить трассу неправильно установленной и приостановить заезды до устранения недостатков.

Если организатор соревнований не может исправить трассу, то гонка отменяется.

Если трасса установлена правильно, то судьями и спортсменами подписывается установленный правилами Протокол или Акт утверждения трассы.

Деформирование трассы во время заездов.

Деформированием трассы во время заезда признаются следующие случаи:

поворотный буй трассы затонул больше чем на $\frac{3}{4}$ высоты;

поворотный буй смещен от своего первоначального положения по отношению к другим поворотным буюям на критичное расстояние, нарушающее правила установки трассы (например, о встречном движении);

поворотный буй в форме цилиндра лег на поверхность воды;

из-за смещения вспомогательного буюа ворота повернулись к траектории трассы или сузились так, что через них невозможно проехать без касания.

Спортсмен, участник заезда, имеет право заявить, что трасса деформировалась и потребовать остановки гонки. Для этого спортсмен, многократно поднимает и опускает руку вверх и вниз при проезде деформированного участка трассы не прекращая заезд.

Главный судья оставляет за собой право принять решение о прекращении гонки или заезда.

В случае, если заезд завершился решением судьи по причине деформации трассы, то заезд повторяется после исправления трассы.

В случае проведения квалификации, квалификационный заезд повторяется после исправления трассы.

Варианты схем трассы приведены в приложении No 19.

Сигнальные флаги и буи.

Зеленый флаг используется для старта, повторного старта и разрешения выхода на воду. Судья на старте сигнализирует спортсменам «к готовности», располагая флажок горизонтально над поверхностью воды. Далее, судья на старте высоко поднимает руку вертикально и дает старт, резко опуская флаг вниз, что означает старт заезда.

Красный флаг означает немедленную остановку заезда или тренировки, запрет выхода на воду. Спортсменам следует немедленно снизить скорость и безопасно покинуть трассу, двигаясь к берегу.

Черный флаг вместе с номером спортсмена указывает на немедленное прекращение заезда для конкретного спортсмена. Спортсмен должен незамедлительно покинуть гоночную трассу и направиться к берегу безопасным путем.

Синий флаг вместе с номером спортсмена сообщает конкретному спортсмену, что он должен как можно скорее освободить дорогу лидеру или быстрому спортсмену, который уже обогнал его на один или более кругов.

Желтый флаг сигнализирует об опасности на трассе (авария или нахождение постороннего объекта на воде). Во время сигнала желтым флагом, обгон запрещен.

Белый флаг обозначает заход на последний круг гонки или тренировки.

Клетчатый флаг обозначает окончание гонки или тренировки.

Буи должны быть изготовлены из вспененного материала или быть надувными. Буи должны быть цилиндрической, конической или круглой формы.

Предпочтительно устанавливать надувные цилиндрические или конические буи синего и красного цвета в качестве поворотных и желтые в качестве вспомогательных. Для одиночного буя джокера предпочтительно использовать черный цвет.

Буи должны быть закреплены таким образом, чтобы крепежный трос не плавал на поверхности и не вызывал падения спортсменов.

Порядок проведения соревнований

Жеребьевка и разделение спортсменов на группы.

Количество спортсменов определяется в день регистрации. Спортсмены делятся на группы примерно равные по количеству спортсменов. В группе не может быть более 10 спортсменов. Например, если в гонке участвует 23 спортсмена, они делятся на три группы по 8, 8, 7; если 39 спортсменов – то на четыре группы по 10, 10, 10, 9 человек.

Жеребьевка на квалификацию проводится на предстартовом брифинге. Способ жеребьевки определяет судейская коллегия.

Тренировочные заезды.

До начала квалификации спортсмены, участвующие в соревнованиях, проводят тренировочный заезд. По разрешению судьи спортсмены выходят на трассу в произвольном порядке. Время тренировки оговаривается на брифинге и устанавливается в диапазоне от 10 до 30 минут. Спортсмены во время тренировки могут самостоятельно возвращаться на берег и стартовать с берега любое количество раз. Во время тренировки спортсмены могут двигаться по стартовому участку в установленном на брифинге направлении и по трассе включая джокер.

Тренировки разных категорий спортсменов (мужчины, женщины, юниоры и т.д.) проводятся отдельно.

Квалификация.

В квалификационном заезде спортсмен проезжает два круга без джокера. Слаломный участок проходится по траектории, оговоренной на брифинге. Фиксируется время прохождения каждого круга. Лучшее время круга принимается как результат квалификации. По результату квалификации спортсмены ранжируются от лучшего времени к худшему.

Участник квалификации должен быть на трассе один. По команде судьи спортсмен выезжает с берега на стартовый участок трассы, где может двигаться по кругу в установленном направлении и при условии отсутствия помех скоростному прохождению трассы начинает разгон и заход на трассу через стартовые ворота. Измерение времени круга начинается после прохождения через стартовые ворота. Второй круг спортсмен проезжает сразу за первым без перерыва.

После завершения квалификационного заезда спортсмен должен двигаться сразу к берегу и как можно быстрее освободить трассу для других участников.

В то время, когда квалифицирующийся спортсмен, двигаясь из стартового участка на трассу, прошел через стартовые ворота, следующий по стартовому протоколу спортсмен должен выехать с берега на стартовый участок трассы. Для этого он должен заранее войти в воду у берега и быть готовым к движению. Он может начать заход на трассу из стартового участка сразу после того, как предыдущий спортсмен закончил прохождение второго круга и направился к берегу.

Действия спортсмена и судей в особых случаях:

если спортсмен упал на трассе, то он встает и продолжает заезд в установленном порядке;

если по любой причине спортсмен хочет выйти из квалификации, он подает сигнал поднимая руку. В этом случае спортсмен продолжает движение по внешней стороне трассы в установленном направлении и движется к берегу в зону старта. Спортсмен, ожидающий своей очереди на квалификационный заезд на стартовом участке, может начать заход на трассу;

если спортсмен прервал квалификационный заезд из-за попадания посторонних предметов в импеллер и/или из-за повреждения плавников посторонними предметами, то спортсмену предоставляется еще одна попытка после прохождения квалификации остальными спортсменами. Повреждения мотосерфа должен проверить судья;

если во время заезда возникнет препятствие для скоростного прохождения круга (волна от проходящего катера, превышающая характерное волнение для акватории; посторонние предметы на трассе и т.д.), то спортсмен может прервать заезд. Он поднимает руку, потом жестом обозначает препятствие. Если это волна, то спортсмен выходит на стартовый участок трассы и после прохождения волны начинает круг снова. Если проблема требует участия судей, то спортсмен движется к берегу в зону старта и сообщает судье о возникшем препятствии. Старт других спортсменов в этом случае приостанавливается до устранения препятствия. После устранения препятствия спортсмен может продолжить заезд в установленном порядке. В случае спорной ситуации решение о правомерности действий спортсмена принимает судья.

Если спортсмен срезал любой буй на трассе, то круг, во время прохождения которого совершено нарушение, не засчитывается.

Не квалифицировавшийся в установленном порядке спортсмен, но допущенный к старту судьей, стартует с последнего места.

Старт гонки с воды.

В заезде может участвовать не более 10 спортсменов.

Старт заезда начинается только после команды судьи, поданной зеленым флагом или иным способом.

Участники заезда в произвольном порядке заходят в воду и выезжают на мотосерфах на стартовый участок трассы. Спортсмены движутся по кругу в оговоренном на брифинге направлении ожидая всех участников. Время ожидания всех спортсменов заезда не должно превышать 2 минуты.

Во время движения по кругу спортсмены выстраиваются друг за другом в порядке их позиции по квалификационному заезду от показавшего лучший результат к показавшему худший результат. Когда ведущий спортсмен (первый по квалификации) поднимает руку, участники заезда выстраиваются в стартовую линию сохраняя квалификационную позицию.

Во время движения на стартовом участке ведущий спортсмен не должен радикально менять скорость, которая должна составлять 20-30 км/час, то есть все мотосерфы должны двигаться в глиссирующем режиме на

минимальной скорости.

При построении стартовой линии спортсмены выстраиваются только с правой или с левой стороны ведущего спортсмена в соответствии с решением, оговоренным на брифинге. Расстояние между мотосерфами должно быть от 1 до 2 метров. Каждый последующий отстает от предыдущего спортсмена не менее чем на длину корпуса мотосерфа и не более чем на 1,5 корпуса (то есть, в идеале, нос мотосерфа должен находиться на уровне кормы предыдущего мотосерфа). Ведущий спортсмен едет с поднятой над головой рукой, чтобы все остальные участники четко видели, кто возглавляет группу. В один ряд выстраивается не более 6 спортсменов. Если в заезде принимает участие больше спортсменов, то они выстраиваются во второй ряд, аналогично первому. 7-ой участник должен ориентироваться на 6-го участника и держать установленную дистанцию от кормы его мотосерфа, и находиться в кильватере 1-го участника. Участник, который не занял своевременно свое место в стартовой линии, или не хочет стартовать со своей позиции, может занять место за последним участником или занять произвольное место в третьей линии, при условии что он выдерживает установленную дистанцию от последнего впереди едущего спортсмена.

Если ведущий спортсмен не удовлетворён позициями спортсменов в стартовой линии, или если стартовая линия построена слишком близко от стартовых ворот и дистанция до них не позволяет совершить разгон, то он, не опуская руки, направляет спортсменов по кругу в оговоренном направлении на стартовый участок и опять выстраивает линию. Маршал также может отменить старт по аналогичным основаниям опусканием вниз стартового флага из горизонтального положения.

Если участники выстроены правильно и сохраняют обозначенные места, то ведущий спортсмен направляет группу в сторону стартовых ворот.

Варианты старта:

Старт без участия маршала на гидроцикле.

При такой процедуре старта в гонку допускается не более 6-ти спортсменов для того, чтобы ведущий спортсмен мог контролировать их построение в стартовую линию.

Старт гонке дает ведущий спортсмен, опусканием руки вниз.

Старт с участием маршала на гидроцикле (катере).

Маршал движется в направлении стартовых ворот сбоку на небольшом удалении от ведущего спортсмена, со стороны противоположной построению спортсменов в стартовую линию. Стартовый флаг находится в горизонтальном положении.

Ведущий спортсмен направляет группу в сторону стартовых ворот и плавно опуская руку передает маршалу полномочия по старту гонки.

Маршал поднимает вверх стартовый флаг сигнализируя спортсменам о готовности к старту и опускает его в произвольный момент давая старт гонке.

Так как маршал не может полностью контролировать фальстарт, то на гидроцикле с ним желательно должен находиться второй судья.

После построения в стартовую линию и до старта спортсменам запрещено обгонять ведущего спортсмена, а также друг друга.

Во время старта спортсмену запрещено допускать фальстарт.

После построения в стартовую линию, во время старта и до окончания разгонной части стартового участка, или в течение 5 секунд после старта, если участок не обозначен бумом, спортсмены обязаны соблюдать прямолинейное движение, и спортсменам запрещено пересекать траекторию движения других спортсменов, чтобы не помешать другим стартовать.

Если спортсмен упал после построения стартовой линии без столкновения и не вызвал нарушения стартовой линии остальными спортсменами, то старт не останавливается. Упавший спортсмен может продолжить гонку с последнего места, если он встал на мотосерф до того, как стартующий последним спортсмен пересечет стартовые ворота.

Повторный старт (рестарт).

Маршал на трассе или судья на берегу должны остановить старт в случаях: фальстарта спортсмена;

нарушения построения стартовой линии;

нарушения параллельности траектории движения (пересечение курсов), влияющее на траекторию других спортсменов;

падения или нарушения траектории движения спортсменом, которое приводит к его столкновению с другими спортсменами;

нарушения правил проезда стартовых ворот (не больше четырех спортсменов в ряд).

После остановки старта из-за вышеозначенных случаев, производится повторный старт. Спортсмены выстраиваются по установленным правилам, со следующими изменениями:

если спортсмен допустил падение или нарушение траектории движения, которое приводит к его столкновению с другими спортсменами, то он становится на последнее место в стартовой линии;

если спортсмен допустил фальстарт, то в первый раз он меняется позицией со следующим по квалификации спортсменом, при повторно допущенном фальстарте он становится на последнее место в стартовой линии;

если спортсмен допустил фальстарт трижды- он дисквалифицируется с заезда.

Решение о процедуре старта оговаривается на брифинге.

Старт гонки от берега.

Стартовая процедура от берега начинается с построения спортсменов в стартовую линию в воде у береговой линии. Судьи обозначают любым способом границы береговой линии, с которой могут стартовать спортсмены. Спортсмены выбирают место старта последовательно друг за другом в соответствии с местом в квалификации. Лидер квалификации выбирает место на береговой линии первым. За ним выбирает место для старта следующий и так далее. Расстояние между спортсменами должно быть больше 2 метров.

Все участники заходят в воду примерно по колено и выстраиваются в одну линию. Мотосерф удерживается двумя руками и направляется перпендикулярно от берега.

Судья на старте проверяет готовность спортсменов и дает команду на запуск двигателей поднимая зеленый флаг в горизонтальном направлении. У спортсмена есть 20 секунд для того, чтобы запустить двигатель.

После запуска двигателя спортсмен удерживает доску так, чтобы водометный движитель не доставал до воды.

По истечении 20 секунд судья на старте дает команду приготовиться, поднимая зеленый флаг. В течение не более 5 секунд после поднятия флага дается старт гонки опусканием зеленого флага вниз.

После команды «старт» спортсмены опускают мотосерфы на воду и начинают гонку лежа на мотосерфе. Движение должно быть строго перпендикулярно берегу, параллельно другим стартующим. Пересекать траекторию движения других спортсменов запрещено. Такое движение должно сохраняться до стартового буйа, оговоренного на брифинге (обычно ближайшего поворотного). Спортсмены встают на мотосерфы в любой момент после старта, но не позднее достижения стартового буйа. Борьба за лидерство на этом участке старта допускается только при сохранении прямолинейного движения за счет скорости. По достижении стартового буйа (линии стартового буйа) спортсмен направляется к стартовым воротам и заходит на трассу. После прохождения стартового буйа допускается изменение траектории.

Если спортсмен не смог запустить двигатель в отведенное время, то процедура старта не останавливается, а спортсмен может стартовать от берега только после того, как остальные участники стартуют и до того, как последний из стартовавших проедет стартовый буй.

Если спортсмен упал во время старта до прохождения стартовых ворот без столкновения и не создал помеху остальными спортсменами, то старт не останавливается. Упавший спортсмен может продолжить гонку, если он встал на мотосерф до того, как последний спортсмен пересечет стартовые ворота.

Старт от берега считается возможным только в случае соответствия береговой зоны следующим критериям: длина береговой линии не менее 25 метров, плавный и пологий вход в воду, песчаное ровное дно без камней и посторонних предметов.

Повторный старт (рестарт).

Маршал на трассе или судья на берегу должны остановить старт в случаях:
фальстарта спортсмена;
нарушения построения стартовой линии;
нарушения параллельности траектории движения (пересечение курсов),
влияющее на траекторию других спортсменов;
падения или нарушения траектории движения спортсменом, которое
приводит к его столкновению с другими спортсменами или заставляет их
изменить траекторию движения на пересекающую;
нарушения правил проезда стартовых ворот (не больше четырех
спортсменов в ряд).

После остановки старта из-за вышеозначенных случаев, производится
повторный старт. Спортсмены выстраиваются по установленным правилам,
со следующими изменениями:

если спортсмен допустил падение или нарушение траектории движения,
которое приводит к его столкновению с другими спортсменами или
заставляет их изменить траекторию движения на пересекающую, то он
выбирает место в стартовой линии последним;

если спортсмен допустил фальстарт, то в первый раз он меняется позицией
и правом выбора со следующим по квалификации спортсменом, при
повторно допущенном фальстарте он выбирает место в стартовой линии
последним;

если спортсмен допустил фальстарт трижды- он дисквалифицируется с
заезда.

Процедура финиша гонки.

Последний круг для каждого спортсмена сигнализируется отмахкой белым
флагом.

Гонка для спортсмена заканчивается, когда он проходит финишные ворота
под отмахку ему клетчатым флагом. Пересечение стартовой и финишной
линии считается по переднему краю мотосерфа.

Как только лидер проходит финишный ворота под отмахку ему клетчатым
флагом, для всех остальных спортсменов гонка также закончена.
Спортсмены, которых лидеры обогнали на один круг, не должны продолжать
заезд и проходить оставшиеся круги, в том числе проезжать через джокер.

Если спортсмен упал перед прохождением последнего поворотного буя
перед финишными воротами на последнем круге заезда, он может
финишировать на мотосерфе без вставания на него. Если мотосерф при этом
не заводится, то случае спортсмен может финишировать вплавь, держа
рукой мотосерф.

На финише фиксируется последовательность прохождения гонщиков через
финишные ворота, в соответствии с которой они распределяются по
занятым местам в заезде.

Отборочные заезды.

Заезды проводятся в тех же группах, что и квалификация.

В случае установки короткой трассы заезды проводятся на 7 кругах. В случае установки длинной трассы заезды проводятся на 6 кругах. Заезд на джокер 1-2 раза. В категории «женщины» количество кругов может быть уменьшено на 1 круг.

Информация доводится спортсменам на брифинге судьями перед началом соревнований.

В каждой группе проводится по два заезда.

Порядок расстановки спортсменов в стартовой линии всегда соответствует порядку по квалификации.

Спортсмены, набравшие наибольшее количество очков по итогам заездов и занявшие первые 20 мест от общего числа участников, формируют две подгруппы полуфинала численностью до 10 человек в каждой. Для этого результаты ранжируются по убыванию количества набранных очков в отборочных заездах, и группы формируются по принципу: первый – в первую группу, второй – во вторую и так далее.

Если зарегистрировалось для участия в соревнованиях в одной категории менее 20 человек, то отборочные заезды не проводятся.

Полуфиналы.

В каждой подгруппе проводится 2 заезда.

Порядок расстановки спортсменов в стартовой линии в обоих заездах соответствует порядку по набранным очкам в отборочных заездах.

Если отборочные заезды не проводились, то порядок расстановки спортсменов в стартовой линии в обоих заездах соответствует порядку по квалификации.

В случае установки короткой трассы заезды проводятся на 7 кругах. В случае установки длинной трассы заезды проводятся на 6 кругах. Заезд на джокер должен быть выполнен 2 раза. В категории «женщины» количество кругов может быть уменьшено на 1 круг.

Информация доводится спортсменам на брифинге судьями перед началом соревнований.

Спортсмены, набравшие наибольшее количество очков по итогам полуфиналов и занявшие первые 10 мест от общего числа участников полуфиналов, выходят в финал. Формируется одна группа.

Если зарегистрировалось для участия в соревнованиях в одной категории менее 10 человек, то отборочные и полуфинальные заезды не проводятся.

Финал.

В группе проводится 3 заезда.

В случае установки короткой трассы заезды проводятся на 11 кругах. В случае установки длинной трассы заезды проводятся на 10 кругах. Заезд на джокер должен быть выполнен 3 раза. В категории «женщины» количество кругов может быть уменьшено на 2 круга, при этом количество обязательных заездов на джокер снижается до 2 раз.

Информация доводится спортсменам на брифинге судьями перед началом соревнований.

Порядок расстановки спортсменов в стартовой линии во всех трех заездах соответствует порядку по набранным очкам в полуфинальных заездах.

Если полуфинальные заезды не проводились, то порядок расстановки спортсменов в стартовой линии во всех трех заездах соответствует порядку по квалификации.

Правила движения во время соревнований.

Общие правила безопасности на соревнованиях.

Место входа в воду должно быть размечено флагами или лентой. Входить в воду и выходить из воды в другом месте запрещено. Вход спортсменов в воду происходит только с разрешения судьи.

На участках акватории, где возможно встречное движение, например, в зоне проезда к берегу, к стартовому участку, спортсмены должны расходиться левыми бортами.

Спортсмен должен соблюдать правильную стойку на спортивном снаряде. Двигаться по трассе можно в положении стоя или в полуприседе. Запрещено ехать в положении лежа или на коленях.

Если во время соревнований спортсмен травмирован в воде и ему необходима помощь, то он поднимает руку вверх, поднимает нос доски из воды (ложится на корму). Спортсмен, который увидел травмированного спортсмена на воде, обязан немедленно поднять руку и направиться помощь к травмированному спортсмену по безопасной траектории. Другие спортсмены, увидев сигнал, поднимают руку, сбрасывают скорость, прерывают тренировку или гонку. Гонка подлежит немедленной остановке, задействуются службы спасения и буксировки.

В случае возникновения технической проблемы, упавший в воду спортсмен поднимает руку, машет поднятой вверх рукой. Другие спортсмены предпринимают все меры для того, чтобы избежать наезда на упавшего спортсмена. Если проблема возникла по ходу гонки, то гонка не останавливается.

В случае отказа техники спортсмен должен освободить трассу, отплыть в сторону за внешний контур трассы по соображениям безопасности.

При вынужденном сходе с трассы и после завершения заезда спортсмен должен выехать за пределы трассы (за внешний контур всех буев) на расстояние не менее 10 метров и двигаться вокруг трассы по направлению трассы в зону входа в воду.

Опасная езда.

Подрезание – опасное пересечение траектории движения другого спортсмена на расстоянии менее длины корпуса мотосерфа.

Наезд – удар мотосерфом в мотосерф или корпус (ногу) другого спортсмена сзади или сбоку под углом.

Опасное сближение – сближение (в том числе касание) мотосерфов бортами на параллельных курсах.

Опасная езда – создание спортсменом аварийной ситуации в результате подрезания, опасного сближения, наезда мотосерфом, толчка рукой или корпусом.

В общем случае, за опасную езду спортсмену выносится предупреждение.

Встречное движение.

Встречное движение – движение на встречу установленному направлению движения. На трассе под встречным движением понимается движение как навстречу установленному направлению траектории трассы, так и под встречным углом (углом атаки) к ней вплоть до прямого угла.

Частные случаи встречного движения:

движение по трассе в противоположном направлении как во время гонки, так и после гонки для возвращения на берег;

при сходе с трассы во время гонки пересечение трассы и/или движение в противоположном направлении;

спортсмен пропустил буй и разворачивается чтобы снова обогнуть буй;

встречное движение вокруг трассы;

пересечение трассы.

Нарушение порядка прохождения трассы.

Нарушение порядка прохождения трассы – ситуация, когда спортсмен по любым причинам нарушает последовательное (от поворотного бую к поворотному бую) прохождение трассы, заезжает на буй встречного направления на основной трассе или параллельного направления на слаломном участке.

Правила безопасного объезда упавшего спортсмена.

Если падение по любой причине произошло в гонке и спортсмен не сигнализирует о полученной травме, то его можно объезжать с любой стороны на безопасном расстоянии. Если падение произошло у любого бую, то буй можно объехать с любой стороны (срезать буй). Скорость около упавшего спортсмена должна быть снижена. Обгоны в такой ситуации запрещены, срезавшие буй спортсмены должны занять свою позицию в гонке.

Если спортсмен упал на слаломном участке, то следующим за ним спортсменам разрешено срезать два бую на траектории слалома. Обгоны запрещены. Спортсмен должен вернуться на свою позицию в гонке до выходного бую (ворот) слаломного участка.

Если спортсмен упал в стартовых или иных воротах, перегородив траекторию, ворота можно объехать с любой стороны, не допуская пересечения траекторий других спортсменов. Обгоны запрещены. После объезда заблокированных ворот спортсмены должны занять свою позицию в гонке до ближайшего поворотного бую.

При объезде упавшего спортсмена, участники заезда поднимают вверх руку.

Правила приоритета при пересечении траекторий.

При выходе из слаломного участка в воротах или на поворотном бую приоритет имеет спортсмен, движущийся по внутренней траектории.

При возвращении с джокера, приоритет имеет спортсмен, движущийся по основной трассе.

Спортсмен, пропустивший буй на трассе, должен, при возвращении на трассу, уступить дорогу спортсменам, нормально следующим по трассе.

Пропуск бую.

Спортсмен, обошедший любой буй трассы с неправильной стороны, проехавший мимо ворот или прошедший над буюм (через буй), будет считаться пропустившим буй, вне зависимости от того, с какой стороны мотосерфа всплывет (появится) буй, на который он наехал.

Если спортсмен, пропустил буй и по кратчайшему расстоянию направился к следующему поворотному бую, то считается, что он срезал трассу. Срезать трассу запрещено.

Правила обгона.

Обгон – маневр опережения соперника.

Круговые участники должны пропустить лидеров по любой траектории на прямых участках трассы или по внутренней траектории (уступить внутреннюю траекторию) на поворотных буюх, не создавая аварийной ситуации. Пример схемы обгона в приложении No XX.

Обгоняемым круговым запрещено:

намеренно пересекать траекторию обгоняющего соперника;

намеренно влиять из стороны в сторону препятствуя обгону.

Всем обгоняемым запрещено намеренно пересекать траекторию обгоняющего соперника у поворотного бую, если мотосерф соперника уже пересек линию кормы обгоняемого до апекса поворота. Действия обгоняющего спортсмена в этой ситуации не трактуются как опасная езда.

Обгонять соперника за счет пропуска бую (буюев) и срезки трассы запрещено.

Фальстарт.

Фальстарт происходит, когда во время старта спортсмен стартует до отмашки флагом или, если старт дает ведущий спортсмен в стартовой линии, до его отмашки рукой.

За фальстарт спортсмену к применяется наказание, оговоренное в процедурах старта. Разделы «Старт с воды» и «Старт от берега».

Правила проезда джокера.

Спортсмен должен пройти за гонку участок джокера установленное количество раз. Джокер можно проходить на любом круге гонки.

Технические средства контроля нарушений.

Для контроля за надлежащим соблюдением спортсменами настоящих правил могут применяться технические средства, такие как фото-, видеосъемка с берега, с плавсредств, с дронов (квадрокоптеры и т.д.).

Технические средства могут использовать как организаторы соревнований, так и спортсмены, их представители, третьи лица. Записи могут быть использованы и должны быть использованы судьями для принятия решения о нарушении спортсменами настоящих правил.

Спортсмены и их представители обязаны предоставлять судьям фото-, видеозаписи в инициативном порядке или по требованию.

Наказание спортсменов за нарушение правил.

За нарушение правил спортсмен наказывается предупреждением, штрафом, дисквалификацией.

Штраф (штрафное очко) – это минус одна итоговая позиция (занятое место) в заезде. Соответственно, 2 штрафных очка – это ухудшение результата на две позиции в заезде, и так далее. Штраф начисляется за каждое допущенное спортсменом нарушение в заезде и учитывается только в данном заезде.

Для уменьшения набранных штрафных очков спортсмен в том же заезде добровольно, самостоятельно принимая решение, может сделать дополнительные проезды через джокер на любом круге. В этом случае каждый дополнительный проезд джокера уменьшает на 1 количество набранных штрафных очков. На одном круге можно проехать через джокер только 1 раз.

Дополнительный проезд джокера не отменяет предусмотренную дисквалификацию за нарушения. Например, за пропуск 3 буюв на круге или пропуск 5 буюв за гонку.

Штрафы за нарушение правил.

1 штрафное очко

- Обгон соперника во время объезда упавшего спортсмена
- Нарушение правил приоритета (не уступил дорогу)
- Умышленное нарушение правил обгона
- Непрохождение обязательного участка джокера
- Пропуск поворотного бую

2 штрафных очка

- Обгон соперника, нормально едущего по трассе, за счет пропуска бую трассы
- Пропуск бую стартовых ворот
- Пропуск бую входных или выходных ворот слаломного участка

Дисквалификация

- Пропуск 3 буюв на круге заезда
- Пропуск 5 буюв за заезд

- Опасная езда в следующих случаях:
 - намеренный наезд на мотосерф соперника;
 - намеренный наезд на буй;
 - толчок соперника руками или корпусом.
- Встречное движение
- Пропуск буй со срезкой трассы (срезка трассы)
- Нарушение порядка прохождения трассы
- Нарушение правил приоритета (не уступил дорогу), отягощенное опасной ездой
- Наезд на упавшего спортсмена, если была возможность безопасного объезда

Определение победителей.

Предметом спортивного соревнования в спортивной дисциплине «Мотосерф GP1» является набор максимального числа очков.

Подведение итогов спортивного соревнования происходит путем ранжирования результатов спортсменов с помощью системы начисления очков.

Определение победителей заезда.

По результатам заезда спортсмены занимают позиции от первой до последней соответственно порядку их финиширования.

После завершения заезда, судьи подсчитывают набранные штрафные очки для каждого спортсмена, принимавшего участие в заезде. Так как каждое штрафное очко – это минус одна итоговая позиция (занятое место) в заезде, то к номеру занятой спортсменом позиции добавляются штрафные очки. По сумме определяется итоговая позиция (занятое место) в заезде.

Допускается равенство итоговых позиций, а также пропуски позиций.

Например, если занявший первое место спортсмен набрал по итогу заезда одно штрафное очко, то он становится на вторую позицию. Спортсмен, занявший по итогу заезда второе место также остается на втором месте, а первое место заезде никому не присуждается.

По итогу каждого заезда спортсмену присуждаются очки, в соответствии с занятым в заезде местом. Если спортсмен дисквалифицирован, ему засчитывается 0 очков за заезд.

Количество набранных очков определяется по Международной системе (для спортивных дисциплин, содержащих в своих наименованиях слово "аквабайк").

Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки
1	25	6	10	11	5
2	20	7	9	12	4
3	16	8	8	13	3

4	13	9	7	14	2
5	11	10	6	15 и ниже	1

Определение победителей соревнований.

Финальные места определяются по сумме очков, набранных во время финальных заездов.

При равенстве набранных спортсменами очков, сравнивается их результат в квалификационных заездах. Итоговое место спортсмена получается ранжированием по лучшему времени квалификации.

Информирование судей о допущенных спортсменами нарушениях во время заездов.

Любой спортсмен, принимающий участие в соревнованиях, может заявить в судейскую коллегию о нарушениях правил, допущенных другим спортсменом во время заездов. Заявление может быть в любой форме: как устной, так и письменной. Заявление рассматривается только при наличии фото- и/или видеозаписи, которая была осуществлена в соответствии с разделом «Технические средства контроля нарушений».

Если предоставленная фото- и/или видеозапись доказывает допущенное нарушение, то судьи обязаны его учесть, если оно ранее судьями не было учтено или не было замечено.

Если судьям будет предоставлена информация о допущенном спортсменом фальстарте, и/или нарушении правил движения на разгонной части стартового участка, которые не были замечены судьей и/или маршалом и заезд не был остановлен, то спортсмен, допустивший нарушение штрафуются на 1 очко в этом заезде за каждое из указанных нарушений.

Регламент подведения итогов соревнований.

После каждого заезда судьи информируют участников соревнований о предварительных итогах заезда. Формируется предварительный протокол заезда.

По итогам этапа соревнований (предварительные заезды, полуфиналы, финалы) и соревнований формируется предварительный итоговый протокол этапа соревнований.

Информация от спортсменов о нарушениях принимается судьями с момента публикации предварительного протокола первого заезда этапа соревнований. Прием информации по заездам этапа соревнований заканчивается через 30 минут после публикации предварительного протокола этапа соревнований.

После рассмотрения заявлений о нарушениях, судьи принимают окончательное решение, вносят изменение в протоколы заездов, итоговый протокол этапа соревнований.

Технические требования.

Техническая комиссия проверяет соответствие мотосерфов техническим требованиям и проверяет наличие и соответствие требованиям средств индивидуальной защиты спортсменов. Пройти процедуру технического осмотра обязаны все спортсмены.

После успешного прохождения технического осмотра и проверки безопасности, спортсмен получает наклейку (этикетку) на шлем и мотосерф, действительную на данные соревнования. Спортсмен, у которого нет наклейки на шлеме и мотосерфе, не будет допущен на гоночную трассу.

Допускается отсутствие наклейки в случае, если техническая комиссия подписывает документ о техническом осмотре, который спортсмен отдает в регистрационную комиссию.

Технический осмотр мотосерфа.

Мотосерф должен быть в хорошем техническом состоянии, позволяющем полностью контролировать его и не представлять опасности для участвующих гонщиков и персонала соревнований. Мотосерф, участвующий в соревнованиях, должен иметь достаточно мощности, чтобы спортсмен мог использовать его в положении стоя в режиме глиссирования.

Техническая комиссия проверяет мотосерф по следующим критериям:

максимальная длина мотосерфа 200 см;

максимальный вес мотосерфа с водометом без топливного бака 30 кг;

корпус не должен иметь трещин и повреждений, которые потенциально могут привести к нестабильности конструкции доски;

корпус водомета не должен иметь видимых трещин;

трос дросселя должен двигаться свободно без задержек и затруднений;

стартовый механизм запускает двигатель при использовании стартового ключа;

двигатель сразу глохнет при вынимании стартового ключа;

на плавниках не должно быть видимых заусенцев и трещин, режущих и царапающих краев; допускается любой материал плавников; допускается использование ребристых плавников, с размером ребра (зубца) не более 1 см; максимальная высота центрального плавника 230 мм, максимальная длина 340 мм;

топливная системы не должна иметь течей наружу и в корпус мотосерфа;

двигатель двухтактный, одноцилиндровый, внутреннего сгорания с рабочим объемом не более 106 см куб, безнаддувный;

использование закиси азота N₂O (NOS) не допускается.

Проверка средств индивидуальной защиты спортсменов.

Средства индивидуальной защиты спортсмена должны обеспечить его безопасность при столкновениях и падении в воду. Все спортсмены должны обязательно иметь шлем, противошоковый жилет, страховочный шнур (лиш).

Спортсмен может дополнительно по желанию использовать защитные очки для водных видов спорта, защиту шеи, защиту голени (для категории

«женщины» рекомендуется).

Техническая комиссия проверяет средства защиты спортсмена по следующим критериям:

Шлем должен быть цельного типа с защитой челюсти (например, для мотокросса или для горного велосипеда). Шлем не должен деформироваться при сжатии или надавливании. Шлем должен иметь подбородный ремень с прочной застежкой, которая выдерживает рывок рукой. Рекомендуется наличие козырька.

Противошоковый жилет любого типа должен плотно облегать тело.

Защита шеи может быть из вспененного материала или жесткой конструкции.

Страховочный шнур (лиш) должен быть надежно прикреплен к рукоятке газа или к корпусу мотосерфа. Лиш вторым концом надежно закрепляется на ноге или руке спортсмена, или на спортивной одежде в любом удобном ему месте любым способом. Длина лиш в растянутом состоянии должна быть не более 1,5 метров.

Защитные очки не должны иметь трещин стекол.

Категории и классы

Категории в спортивной дисциплине «доска с водометом GP1»:

- Женщины 16 лет и старше на мотосерфах с двигателем внутреннего сгорания;
- Мужчины 16 лет и старше на мотосерфах с двигателем внутреннего сгорания.

Разделение спортсменов на классы в зависимости от модели и марки доски не предусмотрено.